レーザー加工機の制御用ソフトウェア LaserCut でインポートを行い、適切に加工ができるのは、「モノクロビットマップファイル」のみです。

「モノクロビットマップファイル」のことを、白と黒色の2色しか使っていないビットマップファイルのことで ある、と誤解されることがよくあります。

しかし実は一口にビットマップ形式のファイルといっても複数の種類があり、「モノクロビットマップファイル」 と「白と黒色の2色しか使っていないビットマップファイル」は必ずしも一致しません。

LaserCut で画像をインポートする際は注意が必要です。

確認方法

エクスプローラで確認するファイルを選択し、右クリックメニューの「プロパティ」で確認します。

① エクスプローラで確認するファイルを右クリックします。



メニューが表示されたら、「プロパティ」をクリックします。

名前 左に国転(L)	サイス
アクセス デバイスキャスト >	
rive mono2.bmc 7-Zip >	1
CRC SHA	
為 Adobe PDF (* 定地(R)	
ーク b サポートしているファイルを Acrobat で結合…	
ATOL/7学習ナス(A)	
Windows Defender 77±+1/25	
プログラムから聞く(日)	
 共有(H) >	
★ 第 件 标 / A)	
客庫1F/00(へ) ファイルを公開(へ)	
771762385(7)	
(書 者進に注稿(A)	
(雪 "monol.tar"に注意(1)	
「正確しくメール」と言う。	
以前のパージョンの「勝天」(V)	
右クリックメニュー	
1 価の項目を選択 62.7 KB コピー(C)	
2/3-トカットの作時(5)	
創除(D)	
名前の変更(M)	
70157/00	
20021(6)	
ショートカットの作成(S)	
削除(口)	
名前の変更(M)	

③ プロパティが表示されたら、二つの項目を確認します。

まず、「全般」タブの「ファイルの種類」が『BMP ファイル(.bmp)』であることを確認します。



	「詳細」タブ	
📓 mono1.bmp	ゕのプロパティ	×
全般 セキュ	リティ(詳細) 以前のバージョン	
プロパティ イメージ	値	
ちき大	945 x 535	
幅	945 ピクセル	
高さ	535 ピクセル	
ビットの深さ ファイル	1	



2点の項目を確認し、ともに適切な内容ならば、「モノクロビットマップファイル」です。

変換方法

画像ファイルを「モノクロビットマップ」ファイルに変換するには、Adobe Photoshop 等の画像編集ソフトウェ アを使用します。

カラー画像を「モノクロビットマップ」に変換する場合、白と黒に2値に変換する必要があるため、必要に応じ て適切な画像内容に変換するための編集が必要です。

モノクロ画像の場合などの編集が必要ない場合は、Windows に標準で付属している「ペイント」でも「モノクロ ビットマップ」ファイルに変換できます。

本資料では、ペイントを使用して、「モノクロビットマップ」に変換します。

変換する画像を「ペイント」で表示させます。

例では sample.jpg という白黒の画像です。これは「モノクロビットマップ」に変換します。



ウィンドウ左上にある[ペイント]ボタンをクリックして、[名前を付けて保存]をポイントします。 名前を付けて保存メニューが表示されるので、[BMP 画像]をクリックします。

- ペイント		
新規(N)	名前を付けて保存	
₩((_))	PNG 画像(P) 写真や図を高画質で保存し、コンピューターや Web で 使用します。	
上書き保存(<u>5</u>)	JPE6 画像(1) 写真を高画質で保存し、コンピューター、電子メール、または Web で使用します。	
え 名前を付けて保存(A)	BMP 画像(<u>B</u>)	
→ 印刷(P)	■■■ あらゆる種類の画像を高画質で保存し、コンピューターで 使用します。	4 (,)
カメラまたはスキャナーから取り込み(M)	GIF 画像(G) 単純な図を低画質で保存し、電子メールや Web で使 用します。	$\cdot $
■ 電子メールの送信(<u>D</u>)	その他の形式(Q) [名前を付けて保存] ダイアログ ボックスを開き、指定可	
デスクトップの背景として設定(<u>B)</u> ・	能なすべてのファイルの種類から選択します。	- 77D
プロパティ(E)		
(1-ジョン情報(工)		744
終了(<u>×</u>)		
		AK
$ \langle \langle \rangle \rangle$		
		\bigcirc
+• 1 <u>□</u>	□및 945 × 535px	Z: 107.1KB 100% (=) (+) (+)

「名前を付けて保存」ダイアログが表示されます。

(2) 名前を付けて保存			×
💭 🗸 📕 🕨 test	 		٩
整理 ▼ 新しいフォルダー		-	•
▶☆ お気に入り	検索条件に一致する項目はありません。		
▶ 📜 ライブラリ			
▶ № コンピューター			
▲ 🗣 ネットワーク			
D 🖳 BACKUP			
⊳ 📲 DS215J			
⊳ 🖳 LASER101			
⊳ 🖳 RSD008			
⊳ 🖳 RSD01-PC			
ファイル名(N): sample.bmp			-
ファイルの種類(I): 24 ビット ビットマップ (*.bmp;*.dib)			•
● フォルダーの非表示	保存(5)	キャンセノ	ب

任意のフォルダ、ファイル名を設定します。

そして「ファイルの種類」を「モノクロビットマップ(*.bmp;*.dib)」に設定します。



これで「保存」をクリックすれば「モノクロビットマップ」ファイルとして、保存されます。

感 名前を付けて保存			×
🖉 🗸 🖟 test	▼ 4 _j	testの検索	٩
整理 ▼ 新しいフォルダー			0
☆ お気に入り	検索条件に一致する項目はありません。		
🍃 ライブラリ			
/■ コンピューター			
€ ネットワーク			
IN BACKUP			
1 DS215J			
IN LASER101			
19 RSD008			
I≣ RSD01-PC			
ファイル名(N): sample.bmp			-
ファイルの種類(I): モノクロ ビットマップ (*.bmp;*.dib)			•
		保存(5) キャンセ	بر H

ちなみに、カラー画像を「モノクロビットマップ」として保存すると、自動的に白と黒に振り分けられて、変換 されます。





